|  |
| --- |
| **Компонент Delphi MainMenu** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Уроки Delphi**  **1.  Первая программа**  **2.  Использование компонентов**  **3.  События Delphi**  **4.  Типы данных Delphi**  **5.  Создание своих типов данных**  **6.  Выражения и операторы**  **7.  Работа с файлами в Delphi**  **8.  Дополнительные формы**  **9.  Подпрограммы в Delphi**  **10. Исключительные ситуации**  **11. Взаимодействие приложения с пользователем**  **12. Указатели в Delphi**  **13. Обзор компонентов**  **14. Работа со строками**  **15. Создание интерфейса**  **16. Графика в Delphi**  **17. Многопоточность в Delphi**  **18. Динамическое создание         компонентов**  **Поиск по сайту**    **Это важно:**     МетодApplication.ProcessMessages;  **Это полезно:**     Параметр Sender в обработчиках событий;    [Бояться не надо](http://www.delphi-manual.ru/articles/jvanetsky.php)     [халаты](http://kirov.grandstock.ru/)   [интернет магазин детской одежды](http://krasnodar.grandstock.ru/) |  | Компонент **Delphi MainMenu** предназначен для добавления к программе главного меню, элемента, без которого не обходится ни одно из приложений для Windows. Чтобы добавить к программе Delphi главное меню, нужно расместить на Форме в произвольном месте компонент **MainMenu**. Компонент **MainMemu** невизуальный, то есть, хотя и отображается на прототипе Формы как небольшой квадрат, в работающей программе не будет виден. Опции главного меню создаются с помощью специального редактора. Редактор меню вызывается с помощью двойного щелчка по компоненту **MainMenu**. Первоначально меню пустое, но имеет один выделенный элемент:  Создание главного меню  Для создания первой опции (как правило, опция главного меню программы **File**) нужно перейти в Инспектор объектов и свойству **Caption** присвоить нужное название. В Windows опции меню, как правило, имеют возможность выбора при помощи сочетания клавиш ALT+<Key>, где Key - первая буква в названии данной опции должна иметь подчеркивание. Для создания такого подчеркивания перед этой буквой ставится символ **&**. После нажатия Enter созданный пункт меню появляется на Форме:  Создание первой опции главного меню     Обратите внимание на то, что автоматически Delphi создаёт следующий пустой пункт меню верхнего уровня. А щёлкнув в редакторе меню по синему прямоугольничку File, мы сразу получим пустой пункт меню второго уровня. Они не выделены, и отображаются белыми прямоугольниками. Щелкнув по одному из них, мы получим возможность редактировать его совершенно аналогично. Пока их свойства не заданы, в работающей программе на Форме они не появятся, и удалять в редакторе их не нужно.     Далее, в редакторе меню щёлкнув по пункту меню правой клавишей мыши, мы получим контекстное меню, в котором есть пункты Insert (вставить) и Delete (удалить). Пункт Insert добавляет новый пункт меню **над выделенным**, а Delete - удаляет выбранный пункт.     То, что мы пользуемся Инспектором объектов, говорит о том, что опция меню для Delphi - это объект, со своими свойствами и методами. И без их настройки будет пассивной структурой надписей. Для того чтобы меню выполняло свои функции, как минимум нужно описать обработчик события OnClick каждого пункта меню. Делается это совершенно стандартным способом. Опишем пункт меню, который будет закрывать программу.     Выделим нижний элемент меню, в Инспекторе объектов изменим свойство Caption на Exit (ну или по-русски тоже можно - Выход). Затем перейдём на вкладку Инспектора объектов Events и щелкнем дважды мышкой по обработчику OnClick. В созданной процедуре напишем просто - **Close;** Всё, скомпилируем программу (нажмите F9). В работающей программе наше меню функционирует - при нажатии мышкой Exit программа закрывается. И при нажатии на клавиатуре ALT появляется подчеркивание первой буквы пунктов меню верхнего уровня - File, и далее можно выбрать нужный пункт, работая кнопками управления курсором.     Во всплывающем меню выделенного элемента есть также пункт **Create SubMenu**, нажав на который мы создадим подменю выбранного элемента, а к его названию прибавится изображение треугольника - стрелки, указывающей на его наличие. Работа с подменю осуществляется также совершенно аналогично.     Кстати, описывать обработчик OnClick пунктов меню верхнего уровня не обязятельно, раскрывание меню при щелчку мышкой происходит автоматически. Но в случае необходимости произвести какие-либо действия при раскрытии меню этот обработчик позволит это сделать.     Наш компонент **MainMenu** обладает также возможностью сопровождать названия опций меню пиктограммами. Для этого нужно из редактора меню перейти к самому компоненту, и в Инспекторе объектов его свойству Image присвоить значение одного из компонентов **ImageList**, который необходимо предварительно поместить на Форму, и наполнить нужными пиктограммами (компонент**ImageList** описывается на [странице Win32](http://www.delphi-manual.ru/win32.php)). Далее, выбрав нужный пункт меню в редакторе меню, его свойству **ImageIndex** нужно присвоить номер пиктограммы, который она имеет в компоненте ImageList. Для удобства выбора свойство **ImageIndex** имеет раскрывающийся список, содержащий пиктограммы, находящиеся в компоненте ImageList. Значение **-1** означает отсутствие пиктограммы.    Есть более простой альтернативный способ задать пиктограмму для пункта меню - через свойство BitMap этого пункта. Щёлкните по кнопочке, появляющейся при переходе в эту строку Инспектора объектов. Появится окно выбора файла, где можно выбрать и загрузить нужную пиктограмму.     Стандартный набор пиктограмм поставляется в дистрибутиве Delphi и находится в папке Buttons по адресу C:\Program Files\Common Files\Borland Shared\Images. Правда, пиктограммы представлены в сдвоенном формате - для активного и неактивного состояния кнопки или пункта меню. Удобство применения компонента ImageList состоит в том, что он умеет разделять стандартные пиктограммы на две. Ненужную затем можно удалить, а оставшуюся сохранить для использования в других программах. Обычно это цветная пиктограмма для активного состояния, так как неактивная кнопка или меню умеют отображать свои пиктограммы в оттенках серого. |